

AI 及 VR 教案應用競賽評分表

總分 100 分

評分項目	配分	評分內涵	得分
創新性	20	AI/VR 技術創新、教學方法創新、生成式 AI 應用、突破傳統教學方式	
主題符合醫院臨床教學場域	20	符合臨床需求、CBME/EPA、跨職類訓練、具有示範價值	
教案設計完整性	15	理論、目標、流程、評量方法	
AI/VR 技術整合	15	技術與教學高度整合、改善流程、提升互動	
實際效益	15	提升學習興趣、教學效率、病人安全	
成效分析	10	前後測、滿意度、量性/質性成果	
推廣與永續性	5	可複製、可維護、可跨院推廣	